

# **Wedstrijdreglement RSC 't Pionneke**

d.d. 1-4-2018

## **Paragraaf 1     Algemeen**

### **Artikel 1     Algemeen**

Dit reglement bevat de bepalingen met betrekking tot de interne competitie van RSC 't Pionneke, de regels voor het clubkampioenschap, de regels voor het rapidkampioenschap, de regels voor het snelschaakkampioenschap en alle overige bepalingen betreffende de wedstrijdzaken van RSC 't Pionneke.

### **Artikel 2     Speeldagen**

1. De competitie wordt gespeeld op de clubavonden van RSC 't Pionneke in het clublokaal van de vereniging.
2. De competitiedata worden voor aanvang van de competitie door het bestuur vastgesteld en aan de leden bekendgemaakt.

## **Paragraaf 2     Onderlinge clubcompetitie**

### **Artikel 3     Wedstrijdsysteem**

Leden die zulks wensen kunnen per direct worden ingedeeld in het systeem waardoor bevordert zal worden dat elk lid zoveel mogelijk zal kunnen deelnemen aan de interne competitie en waarbij nieuwe leden eveneens direct kunnen deelnemen aan deze interne competitie.

### **Artikel 4     Cyclussen**

Het seizoen bestaat uit een cyclus. Het aantal speelronden is afhankelijk van de beschikbare data.

### **Artikel 5     Aanvang partijen en afmelding en indeling**

1. De clubavond begint op dinsdag om 20.00 uur. De partijen dienen om 20.00 uur ook te zijn begonnen.
2. Een lid dat verhinderd is, dient dit zo ruim mogelijk van tevoren te melden bij de wedstrijdleader en uiterlijk voor maandag 20.00 uur.
3. Na 20.00 uur zal de wedstrijdleader de paringen vaststellen voor de te spelen competitieronde. De afmelding moet bij de wedstrijdleader persoonlijk gedaan worden. Deze afmelding is zowel telefonisch als per mail mogelijk.
4. Indien een speler vanwege een oneven aantal beschikbare spelers een bye toegekend krijgt, wordt deze speler zo spoedig mogelijk door de wedstrijdleader hiervan in kennis gesteld. Deze speler kan alsnog worden ingedeeld bij toepassing van het bepaalde in lid 6.
5. Bij een reguliere afmelding zal als resultaat een remise worden opgenomen voor de stand voor de competitie. Elke cyclus kan elke speler zich maximaal twee keer afmelden met remise als resultaat, elke volgende keer zal gelden als verliespartij.
6. Indien de tegenstander van een ingedeelde speler om 20.30 uur niet aanwezig is, wordt, indien mogelijk, deze (aanwezige) speler heringedeeld tegen een andere speler welke zonder tegenstander is gebleven, tenzij de afwezige speler heeft bericht dat deze alsnog (later) zal verschijnen. De niet verschenen tegenstander krijgt als score een reglementaire 0.

## **Artikel 6**     Speeltempo

1. Voor partijen in de interne competitie bedraagt het speeltempo voor elk der spelers 40 zetten in 1 uur en 45 minuten. Na de 40e zet wordt de partij versneld beëindigd: beide spelers krijgen 15 minuten extra bedenktijd voor de rest van de partij. (40 zetten / 105 minuten; KO / 15 minuten) [105/40 + 15/G]
2. Voor partijen in de interne competitie waarbij een jeugdspeler betrokken is, bedraagt, in afwijking van het eerste lid, het speeltempo:
  - a. Bij jeugdspelers categorie A: 40 zetten in 1 uur en 30 minuten gevolgd door 15 minuten voor de rest van de partij (40 zetten / 90 minuten; KO / 15 minuten) [90/40 + 15/G]
  - b. Bij jeugdspelers categorie B: 40 zetten in 1 uur en 15 minuten gevolgd door 15 minuten voor de rest van de partij (40 zetten / 75 minuten; KO / 15 minuten) [75/40 + 15/G]
  - c. Bij jeugdspelers categorie C: 1 uur voor de gehele partij [60/G]
  - d. Bij jeugdspelers categorie D: 45 minuten voor de gehele partij. [45/G]
3. Als een partij door toedoen van een der spelers later aanvangt dan het in artikel 5, bepaalde tijdstip en het tweede lid van dit artikel is evenmin van toepassing, wordt het tijdsverloop tussen het officiële aanvangstijdstip en de feitelijke aanvang van de partij in mindering gebracht op de bedenktijd van de speler door wiens toedoen de partij te laat is begonnen, tenzij de spelers in onderling overleg besluiten dat geen toepassing aan dit lid zal worden gegeven.
4. Elke partij wordt zonder onderbrekingen uitgespeeld.

## **Artikel 7**     Regels

1. De FIDE Regels voor het Schaakspel (officiële Nederlandse vertaling - KNSB) zijn van kracht voor alle partijen, voor zover in het onderstaande niet wordt afgeweken van deze regels.
2. De wedstrijdleader bepaalt aan welke kant van het bord de klok wordt geplaatst. Heeft de wedstrijdleader niet bepaald aan welke kant van het bord de klok wordt geplaatst is het aan de zwartspeler om dit te bepalen. Is de zwartspeler niet aanwezig bij het begin van de partij, wordt de rechterzijde van de zwartspeler geacht te zijn gekozen door de zwartspeler.
3. Iedere speler moet zijn klok bedienen met dezelfde hand als waarmee hij de stukken verplaatst.
4. De uitslag van de partij dient op het publicatiebord te worden ingevuld en/of aan de wedstrijdleader te worden doorgegeven. De speler die de partij wint of anders de witspeler is verantwoordelijk voor het doorgeven van het uitslag aan de wedstrijdleader. Het is van het grootste belang dit zorgvuldig te doen vanwege de nieuw te maken indeling voor de volgende competitieronde.

## **Artikel 8**     Kampioenspunten

1. Het aantal te behalen punten voor een overwinning is afhankelijk van de punten waardering van de tegenstander. Bij winst krijgt de winnaar 10% van de puntenwaarde van de tegenstander. Bij een remise 50% van de puntenwaarde en bij verlies 0%.
2. De rangschikking wordt bepaald door achtereenvolgens:
  - a. Score
  - b. Buchholz-score (weerstandspunten)
  - c. Sonnenborn-Berger punten
  - d. TPR
3. Wordt geen onderscheiding bereikt door toepassing van het derde lid krijgen de betreffende spelers die alsdan nog gelijk geklasseerd zijn het aantal kampioenspunten

overeenkomend met het totaal aantal kampioenspunten voor de plaatsen van de gelijkgeklasseerde spelers gedeeld door het aantal gelijkgeklasseerde spelers.

4. Clubkampioen is de speler die aan het einde van het seizoen de meeste kampioenspunten heeft verworven.
5. Indien twee of meer spelers evenveel kampioenspunten hebben behaald aan het einde van de interne competitie dan beslist de onderlinge score. Levert dit ook geen beslissing op dan volgt een sudden-death partij, waarbij de witspeler 6 minuten bedenktijd krijgt toegewezen en de zwartspeler 5 minuten. Indien de partij in remise eindigt, is de zwartspeler clubkampioen. De toekenning van de spelkleur geschiedt door het lot.

### **Paragraaf 3 Rapidcompetitie**

#### **Artikel 9 Wedstrijdsysteem**

1. Het rapidkampioenschap van RSC 't Pionneke wordt gespeeld op één of meer speelavonden.
2. Tijdens elke speelavond worden alle aanwezige spelers ingedeeld in één groep.

#### **Artikel 10 Aanvang en speeltempo**

1. De speelavond van de rapidcompetitie begint om 20.00 uur.
2. Voor partijen in de rapidcompetitie is het speeltempo afhankelijk van het aantal deelnemers en zal de wedstrijdleader ter plekke beslissen welk speeltempo wordt aangehouden.
3. Na aanvang van een speelronde kunnen later verschijnende spelers alsnog worden ingediend in de competitie en deelnemen aan de lopende speelronde. De bedenktijd van de eerstverschijnende speler wordt verminderd met de helft van de tijd dat deze te laat is verschenen. De bedenktijd van de later verschijnende speler wordt bepaald op de maximumbedenktijd voor de speelronde minus de bedenktijd van de eerstverschijnende speler en minus de tijd die sedert de aanvang van de speelronde is verstreken.
4. Als de interne rapid competitie uit 4 speelronden bestaat tellen alleen de resultaten van de beste 3 ronden mee voor het bepalen van de eindrangschikking.

#### **Artikel 11 Regels**

1. De FIDE Regels voor het Schaakspel Aanhangsel A (officiële Nederlandse vertaling - KNSB) zijn van kracht voor alle partijen
2. De wedstrijdleader bepaalt aan welke kant van het bord de klok wordt geplaatst. Heeft de wedstrijdleader niet bepaald aan welke kant van het bord de klok wordt geplaatst is het aan de zwartspeler om dit te bepalen. Is de zwartspeler niet aanwezig bij het begin van de partij, wordt de rechterzijde van de zwartspeler geacht te zijn gekozen door de zwartspeler.

### **Paragraaf 4 Snelschaakcompetitie**

#### **Artikel 12 Wedstrijdsysteem**

1. Het snelschaakkampioenschap van RSC 't Pionneke wordt gespeeld tijdens één of meer speelavonden.
2. Tijdens elke speelavond worden alle aanwezige spelers ingedeeld in één groep.
3. Het aantal speelronden is afhankelijk van het aantal deelnemers.
4. Indien het kampioenschap over meerdere speelavonden wordt gespreid worden de uitslagen van de speelavonden bij elkaar geteld tot één integrale stand.

#### **Artikel 13 Aanvang en speeltempo**

1. De speelavond van de snelschaakcompetitie begint om 20.00 uur.

2. Voor partijen in de snelschaakcompetitie bedraagt het speeltempo voor elk der spelers 5 minuten per persoon per partij.

#### **Artikel 14** Regels

1. De FIDE Regels voor het Schaakspel Aanhangsel B (officiële Nederlandse vertaling - KNSB) zijn van kracht voor alle partijen
2. De wedstrijdleader bepaalt aan welke kant van het bord de klok wordt geplaatst. Heeft de wedstrijdleader niet bepaald aan welke kant van het bord de klok wordt geplaatst is het aan de zwartspeler om dit te bepalen. Is de zwartspeler niet aanwezig bij het begin van de partij, wordt de rechterzijde van de zwartspeler geacht te zijn gekozen door de zwartspeler.

### **Paragraaf 4a Jeugdcompetitie**

#### **Artikel 14a** Wedstrijdsysteem

De jeugdleiding regelt in onderling overleg welk wedstrijdssysteem gespeeld zal worden.

#### **Artikel 14b** Turnussen

.De jeugdleiding regelt in onderling overleg het aantal te spelen turnussen.

#### **Artikel 14e** Speeltempo

Voor partijen in de interne competitie bedraagt het speeltempo voor elk der spelers 15 minuten voor de gehele partij.

#### **Artikel 14f** Regels

1. De FIDE Regels voor het Schaakspel Aanhangsel A (officiële Nederlandse vertaling - KNSB) zijn van kracht voor alle partijen
2. De wedstrijdleader bepaalt aan welke kant van het bord de klok wordt geplaatst. Heeft de wedstrijdleader niet bepaald aan welke kant van het bord de klok wordt geplaatst is het aan de zwartspeler om dit te bepalen. Is de zwartspeler niet aanwezig bij het begin van de partij, wordt de rechterzijde van de zwartspeler geacht te zijn gekozen door de zwartspeler.
3. Iedere speler moet zijn klok bedienen met dezelfde hand als waarmee hij de stukken verplaatst.
4. De uitslag van de partij dient op het publicatiebord te worden ingevuld en aan de wedstrijdleader te worden doorgegeven. De witspeler is verantwoordelijk voor de doorgifte van het uitslag aan de wedstrijdleader.

#### **Artikel 14g** Kampioenspunten

De jeugdleiding regelt in onderling overleg op welke wijze de kampioenspunten toegekend zullen worden.

### **Paragraaf 5 Slotbepalingen**

#### **Artikel 15** Onvoorziene omstandigheden

In alle gevallen waarin dit reglement niet voorziet, beslist de wedstrijdleader. Hij is bevoegd naar bevind van zaken te handelen en maatregelen te treffen indien knelpunten en voorkomende problemen daartoe nopen

#### **Artikel 16** Beroep

1. Tegen beslissingen van de wedstrijdleader staat, voorzover de FIDE Regels voor het Schaakspel niet anders bepalen, beroep open bij het bestuur.
2. Beroep dient uiterlijk binnen 48 uur na kennisgeving van de beslissing van de wedstrijdleader, schriftelijk worden ingediend bij het bestuur.

***Vastgesteld 1 april 2018***